



LINNOITUS OPEN 2025

PELAAJAN OPAS

LISENSSIVAPAA 18.5.2025

TUKEMASSA



LOAS.fi

millpoint

Jotta sinä menestyisit

K Supermarket
KRISTIINA



LAPPEENRANTA

FAST

Lapteenrannan
energia oy



RAKENNELUJITUS

Vaativaa erikoisosaamista rakentamiseen

TUKEMASSA





Linnoitus Open



HARJOITTELU

Linnoituksen alue on varattu frisbee-golf -käyttöön vain kilpailun ajaksi, joten radalla ei ole mahdollista harjoitella etukäteen. **Radalla heittäminen kilpailun ulkopuolella ON KIELLETTY.** Alueella harjoittelu kilpailuajan ulkopuolella vaarantaa tapahtuman järjestämisen tulevaisuudessa.

Rataan pääsee tutustumaan kävellen perjantaina 16.5. kello 19 alkaen.

AIKATAULUT

7:00-7:30 A-lohkon ilmoittautuminen ja
pelaajapaketin nouto (Avoin)

7:30 A-lohkon **pakollinen** pelaajakokous

8:00 A-lohkon ensimmäinen kierros

9:30-10:30 BC-lohkon ilmoittautuminen
(Naiset, Masterit 40+, Masterit 50+, Juniorit - Eämiseen Cup)

10:30 BC-lohkon **pakollinen** pelaajakokous

11:00 BC-lohkon ensimmäinen kierros

14:00 A-lohkon toinen kierros

17:00 B-lohkon toinen kierros

A-lohko: Avoin

**B-lohko: Masterit 40+, Masterit 50+,
Juniorit - Eämiseen Cup**

C-lohko: Naiset

ILMOITTAUTUMISEN VARMISTUS

Pakollinen ilmoittautuminen kilpailutoimistolla: Linnoituksen Pitopalvelu, Katariinantori 4, 53100 Lappeenranta (keskellä Linnoitusta).

A-lohkon ilmoittautuminen 7:00-7:30

BC-lohkon ilmoittautuminen 9:00-10:30

KILPAILUTOIMISTO

Kilpailutoimisto aukeaa kello 6:45 ja on auki koko kilpailun ajan. Kilpailutoimisto sijaitsee Linnoituksen pitopalvelussa osoitteessa Katariinantori 4, 53100 Lappeenranta. Paikan tunnistaa WDG:n lipuista sekä frisbeegolfkoreista. Kilpailutoimistossa sijaitsee WC-tilat. Kilpailutoimiston edessä on reilusti parkkitilaa. Jos kyseiset parkkipaikat ovat täynnä, voi parkkeerata mukulakivikadun varteen. Kilpailutoimistossa suoritetaan ilmoittautuminen ja pelaajapaketin nouto. Myös pelaajakokous järjestetään kilpailutoimistoimiston edessä.

Kilpailutoimistossa palvelee kahvio koko päivän ajan. Myynnissä mm. leipää, kahvia ja virvoitusjuomaa. Maksu ainoastaan Mobilepaylla tai kortilla, ei käteistä!

VESIPISTEET

Katariinantorilla kisatoimiston vieressä on vesipiste, jossa tarjolla on maailman parasta vettä.

Lisäksi maailman parasta vettä toimitetaan kanistereissa väylien 1 ja 9 heitto-
paikkojen läheisyyteen.

Käyttäkää ensisijaisesti näitä vesipisteitä.

TAPAHTUMA-ALUE

Tapahtuman keskipiste on Katariinantori. Katariinan korilla tulee edellä mainittujen palveluiden lisäksi olemaan kiekkojen myyntikojuja sekä Soluni-tuotteiden mais-tatus- ja myyntipiste.

Käykää tutustumassa näihin kierrosten välissä!

RUOKAILU

Tänä vuonna osallistumismaksuun ei sisälly ruokailua. Ennakkoon ruokailun varanneille tarjolla lounas kilpailutoimistossa kierrosten välissä.

Muistakee kuitenkin syyä, ettei tuu näläkä ja uupumus toisella kierroksella!

Hyviä ruokapaikkoja on lähistöllä runsaasti ja tämän lisäksi tapahtumapaikalle on tulossa ravintola Meezan Meeza-kärry!

RYHMÄT

Jokainen pelaaja huolehtii itse olevansa oikealla väylällä aloitusajankohtana. Jos oman väylän löytämisessä on vaikeuksia, huikkaa rohkeesti järjestäjille. Järjestäjät tunnistaa kaulapasseista, toimitsijaliiveistä ja/tai valkoisista talkoopaidoista. Kierroksen lähtöväylä selviää Metrixistä kierroksen kohdalta. Vaihtoehtoisesti omaa lähtöväylää voi kysellä kilpailutoimistosta. Ryhmät ovat molemmilla kierroksilla sarjojen sisäiset. Tarvittaessa sarjoja joudutaan hieman sekoittamaan, jotta ryhmät saadaan kuntoon. **Ensimmäisen kierroksen ryhmät tulevat näkyviin Metrixiiin lauantaina 17.5., älkää kuitenkaan hätäilkö ryhmien kanssa sillä suoritamme kaikki muut tehtävät ennen ryhmien tekoa.** Toisen kierroksen ryhmät julkaistaan, kun ne ensimmäisen kierroksen jälkeen ovat selvillä!

TULOSKIRJANPITO

Kilpailussa käytetään kaksinkertaista sähköistä tulostulokirjanpitoa. Tulostulokirjauksen alustoina toimii Disc Golf Metrix. 2 ryhmästä kirjaa tulokset Metrixiiin. Mikäli vapaaehtoisia kirjajia ei ole, laittakaa vaikka kaikki tuloksia niin on tasapuolisen reilua! Jos sähköinen tulostulokirjanpito on ongelma, kilpailutoimistosta on saatavilla myös paperisia tulostulokortteja. Suosittelemme varaamaan pienen muiston ja kynän reppuun, jos vaikka internetverkko kaatuu kuin sähköt SaiPan pelissä. Tarkemmat ohjeet tulostulokirjanpitoon löytyvät Metrixin uutisista viimeistään perjantaina. Kirjajamisesta kieltäytyminen johtaa kilpailusta sulkemiseen.

SÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan voimassa olevia

PDGA-sääntöjä ja kilpailuopasta!

Epäselvissä tilanteissa ottakaa yhteys kilpailunjohtoon. Suositeltavaa on pelata väylä kahdella tavalla loppuun ja kierroksen jälkeen tarkistaa, kumpi on ollut oikea tapa.

Alkoholin nauttiminen ja kilpailupaikalle tuominen on jyrkästi kielletty ja aiheuttaa pelaajan sulkemisen kilpailun ulkopuolelle.

Tupakkatuotteiden käyttäminen on kielletty kahden minuutin merkistä tuloskortin palauttamiseen. Ennen kisaa, tauolla ja kilpailun jälkeen tupakkatuotteita saa käyttää vain järjestäjän osoittamassa paikassa.

LIPPUHENKILÖT / SPOTTERIT

Väylillä 1,2,3,4,5,11 ja 12 on vapaaehtoisia lippuhenkilöitä näyttämässä lipuilla (punainen / vihreä), milloin on turvallista heittää.

Noudattakaa heidän ohjeitaan!

Lippuhenkilöt voivat auttaa myös tulkitsemaan mandolinjoja ja OB-rajoja.

Lopullinen päätös outeista ja mandoista on kuitenkin ryhmän!

Huomioikaa väylällä, että väylällä 1 on ryhmän pakollinen spotterin käyttö turvallisuussyistä.

LÄMMITTELY

Lämmittelyä varten kilpailupaikalle tuodaan puttikoreja.

Radalla lämmittely ennen kierrosta on kielletty radan rakentajien turvallisuuden vuoksi.

RATKAISUPELIT

Mahdolliset ratkaisupelit luokkien 1. sijoista pelataan kiertämällä väyliä 18, 1, 5, 6, 7 ja 17, kunnes voittaja on selvillä.

Ratkaisupelit pelataan tarvittaessa pelaavien ryhmien välissä!

PALKINNOT

Kilpailun payout on 50% osallistumismaksuista.

Luokkien TOP-10% palkitaan.

Avoimessa, naisissa ja mastereissa palkinnot rahapalkintoina.

Halutessaan kilpailija voi vaihtaa palkinnon Powergripin tai SportStore Bigfootin lahjakortiksi. Junioreissa palkinnot Powergripin tai SportStore Bigfootin lahjakortteina.

Näiden lisäksi oheiskilpailuissa ja arvunnoissa on yhteistyökumppaneiden mahdollistamia tuotepalkintoja. Oheiskilpailuiden ja arvontojen voittajat julkaistaan Metrixin uutisissa.

CTP-KILPAILU

Molempien lohkojen 1. kierroksella on CTP-kilpailu sponsored by Sportstore Bigfoot.

Kilpailu käydään väylällä 10. Lähimmäksi tolppaa heittänyt pelaaja palkitaan!

Heitelkäähän siis lähelle!

LONGEST PUTT -KILPAILU

Molempien lohkojen 2. kierroksella käydään longest putt -kilpailu.

Kilpailu käydään väylällä 16. Pisimmän putin suorittanut pelaaja palkitaan!

Putterit liitoon ja nimi lehteen!

PYSY PELISSÄ -KILPAILU

1. kierroksella käytävässä pysy pelissä -kilpailussa palkitaan jokaisesta sarjasta se, jolle kertyy vähiten OB-heittoa!

Tasatilanteessa voittaa pienemmän tuloksen tehnyt pelaaja. Mikäli tilanne vielä on tasan, ratkaisee pisin birdieputki, tämän jälkeen parputki ja viimeisimpänä arpa.

Pappagolf kunniaan!

BIRDIE HUNT -KILPAILU

2. kierroksella käytävässä birdie hunt -kilpailussa palkitaan jokaisesta sarjasta se, jolle kertyy eniten vihreitä merkkejä tulokorttiin!

Tasatilanteessa voittaa pienemmän tuloksen tehnyt pelaaja. Mikäli tilanne vielä on tasan, ratkaisee pisin birdieputki, tämän jälkeen parputki ja viimeisimpänä arpa.

Draivit lähelle ja putit keksintöön - helppo homma!

SOMEKILPAILU

Päivitä aamupäivän aikana someen kuva/video tapahtumasta. Täggää julkaisuun/tarinaa @willi-miehendiscgolf ja käytä hastagia #linnoitusopen2025.

Julkaisuja jakaneiden kesken arvotaan tuotepalkinto.

Arvonta suoritetaan avoimen lohkon 2. kierroksen aikana eli kuvia ehtii jättää lämmitellessä, 1. kierroksen aikana ja omalla tauollaan.

PALAUTELOMAKE

Jätähtän meille tapahtuman jälkeen
palautetta, jotta saamme tehtyä
Linnoitus Openista entistä paremman:

<https://forms.gle/RLmUuCzZRwXo3LpG8>

Kiitämme jo etukäteen!

YHTEYSTIEDOT

Kilpailun aikana epäselvissä tilanteissa tavoitat TD:t puhelimitse:

Tuomas: 050 430 9652

Elmeri: 044 235 8783

Jos joudut jostakin syystä keskeyttämään kilpailun, ilmoitathan siitä vähintään puhelimitse kilpailun TD:ille.

VÄYLÄKUVAUKSET

1



Linnoitus Open

PAR 3 ● 90 m

HUOMIOT

OB-alue alhaalla
hiekkatien läitä yhteinen
väylän 4 kanssa ja takana
yhteinen väylien 3/4
kanssa. Raja maalattu
valkoisella maalilla.
Voimassa normaali OB-
sääntö!



 parkdly

2



Linnoitus Open

PAR 3 71 m



HUOMIOT

OB-alue vasemmassa ja oikeassa laidassa. Vasemmalla OB-alueen rajaa kävelytien kivetys ja oikealla väylän 3 kanssa yhteinen maalattu viiva. Voimassa normaali OB-sääntö.

LOAS.fi



parkdly

3



Linnoitus Open

PAR 3 ● 137 m



42 m

93 m

HUOMIOT

OB-alue väylällä koko matkan. OB-alue on maalattu/tikutettu. Tien reunassa OB:n rajaa kävely- / autotie. Voimassa normaali OB-sääntö!

Naisille tämä väylä on PAR 4



LAPPEENRANTA



 parkdly

4



Linnoitus Open

PAR 3 ● 100 m

HUOMIOT

OB-alue väylän keskellä, laidoissa ja korin takana. OB-alue on maalattu/tikutettu takana, keskellä ja oikealla. Vasemmassa laidassa rjuna junarata. Voimassa normaali OB-sääntö!

Naiset pelaavat lyhyemmältä heittopaikalta (PAR 3 / 76m)



 parkdly

5



Linnoitus Open

PAR 3 150 m

HUOMIOT

OB-alue väylän vasemmassa laidassa, oikeassa laidassa ja korin takan. Vasemmalla ja takana OB-on tikutettu. Oikealla OB-alueen rajaa väylän 18 kanssa yhteinen valli. Voimassa normaali OB-sääntö!

Väylän keskellä vapautusalue, joka on maalattu sinisellä!

Naisille tämä väylä on PAR 4



 parkdly

6



Linnoitus Open

PAR 3 74 m



HUOMIOT

OB-alue väylän keskellä (tikutettu), takana (hiekkatien sisempi laita) ja vasemmalla (lampi). Vasemmalla OB-alueen rajana toimii vesiraja. Voimassa normaali OB-sääntö!

HUOM! Väylä 5 on OB-aluetta ja rajana toimii yhteiset rajat



RAKENNELUJITUS

Vaativaa erikoisosaamista rakentamiseen



 **parkdly**

7



Linnoitus Open

PAR 3 94 m

HUOMIOT

OB-alue väylän vasemmassa laidassa (vallin ulkoreuna) ja oikeassa laidassa (väylän 6 kanssa yhteinen vallihauta). Voimassa normaali OB-sääntö!

Väylän oikeassa laidassa mando, joka on kierrettävä vasemmalta. Mandon vieressä drop zone väärältä puolelta menneille heitoille.

millpoint

Jotta sinä menestyisit



parkdly

8



Linnoitus Open

PAR 3 135 m

HUOMIOT

OB-alue väylän vasemmassa laidassa. Rajana toimii vallin ulkolaita. Voimassa normaali OB-sääntö!

Naisille tämä väylä on
PAR 4

FAST



 parkdly

9



Linnoitus Open

PAR 4 180 m

56 m

124 m

KSupermarket
KRISTIINA



 parkdly

10



Linnoitus Open

PAR 3 72 m

HUOMIOT

CTP-VÄYLÄ - heitelkäähän lähelle koria!

Väylällä HZ-alue. Mikäli kiekko laskeutuu HZ-alueelle, jatketaan rangaistusheiton kera kiekon laskeutumispaikasta.

OB-alueen rajana toimii hiekan reuna. Voimassa normaali OB-sääntö.

SPORTSTOREBIGFOOT.COM



 parkdly

11



Linnoitus Open

PAR 3 ● 133 m

HUOMIOT

Väylän 10 korialue on HZ-
aluetta (tikutettu).

Väylän ympärillä OB-alue
(maalattu). Hiekka-alueilla
OB-rajana toimii hiekan
reuna. Voimassa normaali
OB-sääntö.

Väylällä mando. Väärin
menneille heitoille DZ!

**Naisille tämä väylä on
PAR 4**

Lprint



 parkdly



12



Linnoitus Open

PAR 3 100 m



Varothan linnoituksen
kettua!



13



Linnoitus Open

PAR 3 ● 110 m



HUOMIOT

OB-alue väylän takaosassa. Rajana toimii vallin ulkolaita. Voimassa normaali OB-sääntö!

Huomioikaa väylän 14 heittopaikka!

Lappeenrannan
energia oy



 parkdly

14



Linnoitus Open

PAR 3 ● 81 m



HUOMIOT

OB-alue väylän oikeassa laidassa. Rajana toimii kävelytien sisempi reuna sekä korin ja tiin takana vallin ulkoreuna. Linja kulkemista kävelytien reunaan on merkattu maalitäplillä. Voimassa normaali OB-sääntö.



soluni
ENJOY VITALITY BY TECHNOLOGY AND NATURE



parkdly



15



Linnoitus Open

PAR 3 95 m



Varmistattehan, ettei
kulman takaa vasemmalta
tule kävelijöitä!

WAUHTIPYÖRÄ



parkdly

16



Linnoitus Open

PAR 3 ● 98 m



Huomioikaa väylän 17
pelaajat!



 parkdly

17



Linnoitus Open

PAR 3 80 m



Huomioikaa väylän 18 heittopaikka!

OB-alueet eivät ole voimassa tällä väylällä!



 parkdly

18



Linnoitus Open

PAR 3 ● 110 m

HUOMIOT

Väylän oikeassa laidassa ja korin takana OB-alue (yhteinen väylän 5 kanssa). Rajana toimii vallin sisäreuna. Mikäli kiekko on vallin päällä, se on OB. Kiekon ollessa vallin alapuolella tai vallia vasten se on IB. Voimassa normaali OB-sääntö!



 parkdly

